

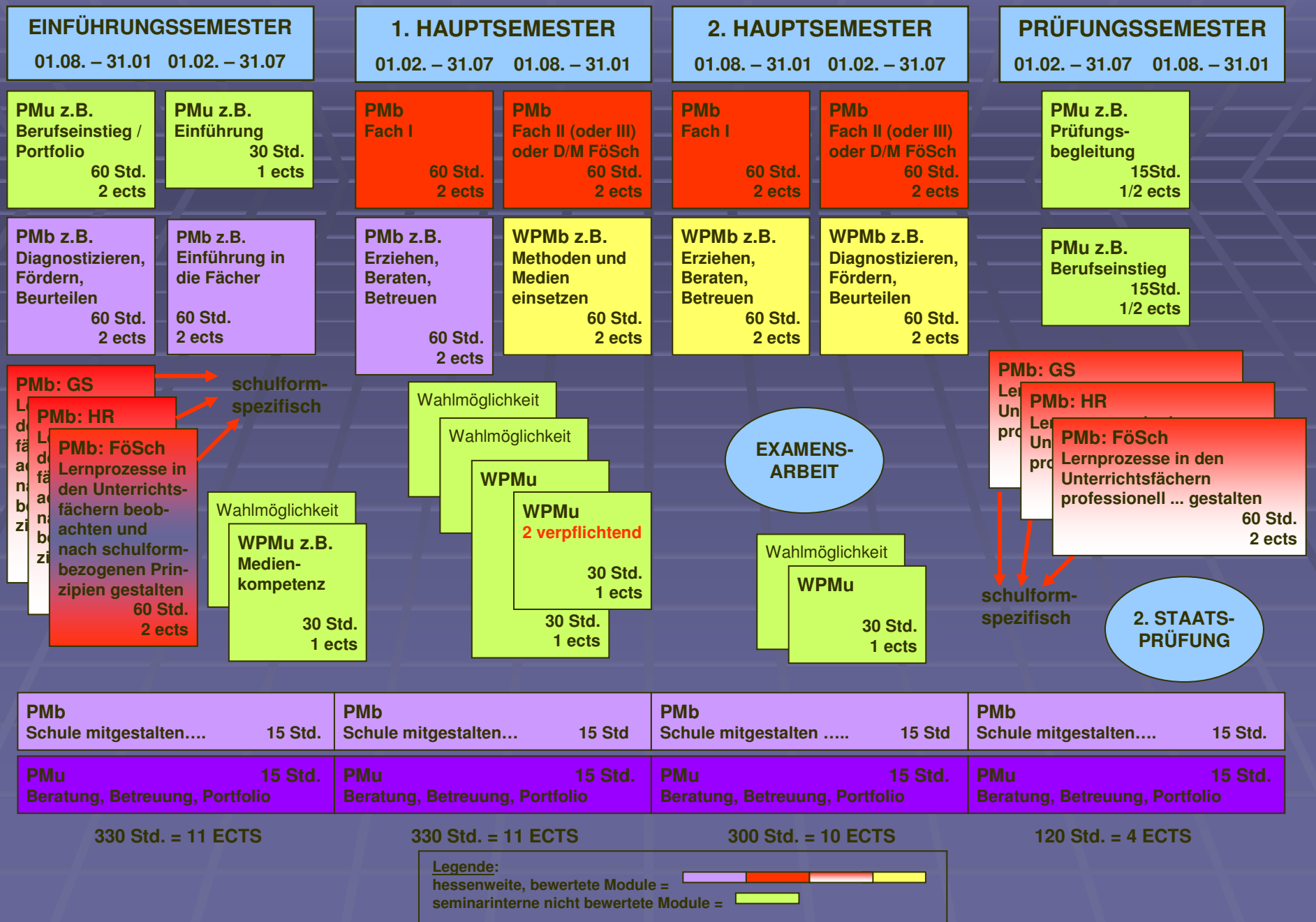
Digitale Medien im Studienseminar Rüsselsheim

Georg Alfter/ Holger Höhl



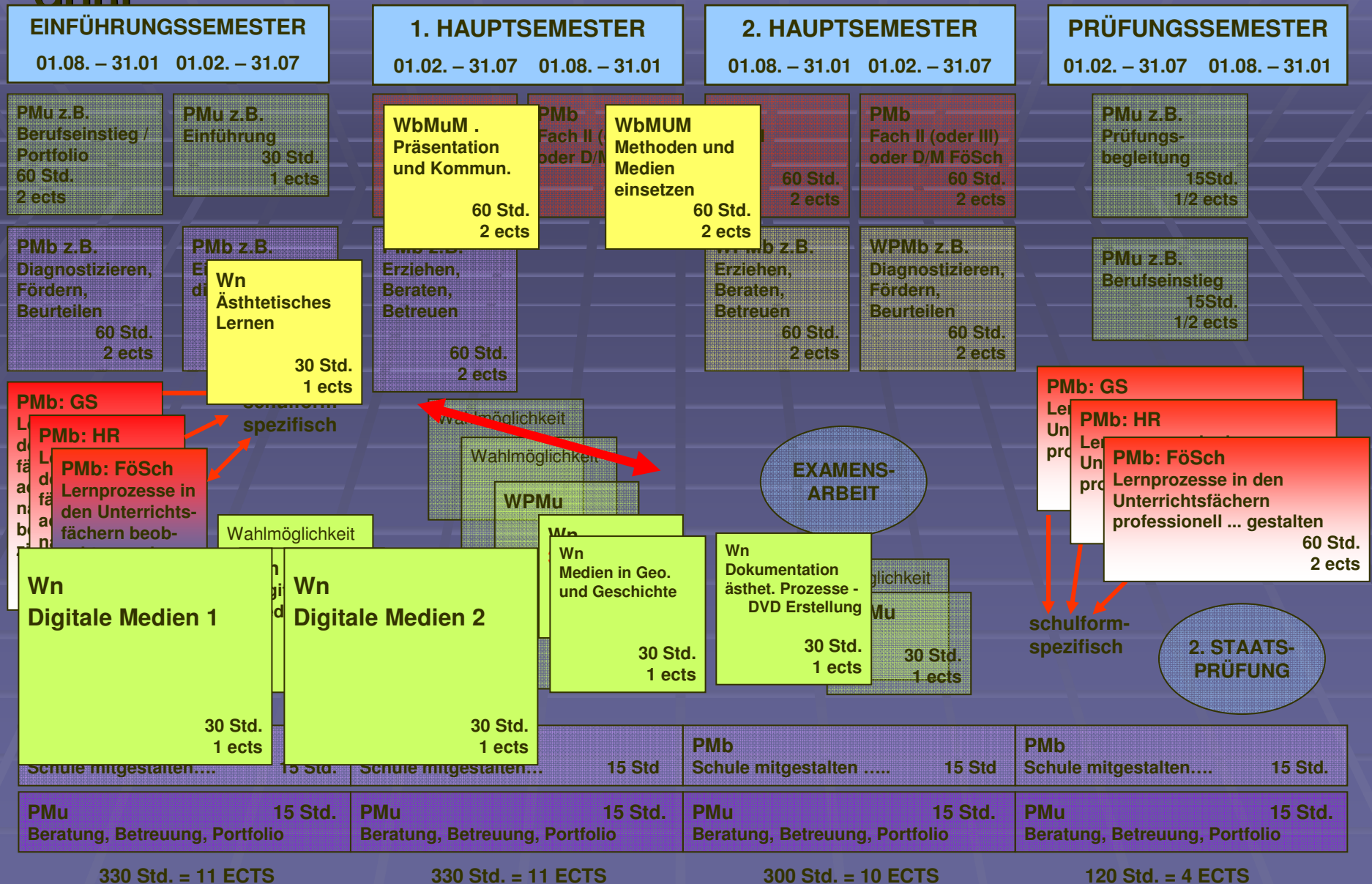
Strukturmodell zum Vorbereitungsdienst GHRF

Beschluss der Leiterinnen und Leiter der
Studienseminare GHRF vom 30.05.2005



Strukturmodell zum Vorbereitungsdienst GHRF

Beschluss der Leiterinnen und Leiter der
Studienseminare GHRF vom 30.05.2005



Festigung und
Erweiterung der
Medienkompetenz bei der
alltäglichen Arbeit
(Seminare und Unterricht)
für LiV und Ausbilder

Pflege und Erweiterung
unseres CMS auf dem
Bildungsserver durch
LiV und Ausbilder



Anwendung der
erworbenen Kenntnisse
im Unterricht
(Didaktik und Methodik)

Nutzung von
Internetressourcen und
geeigneter Software in der
Ausbildung

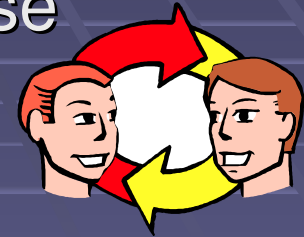
Digitale Ausstattung des Studienseminars

- DSL-Anschluss in der Bibliothek, Access-Point (Zugangsdaten können erfragt werden – siehe Whiteboard)
- 9 Notebooks mit Office-, Mindmanger, Photoshop etc.
- Drei Beamer
- Digitalkamera, digitale Videokamera
- Medienschränk mit Flachbildschirm, DVD, Video und Soundanlage
- Scanner (Diascanner), Tintenstrahldrucker
- Farblaserdrucker im Wlan-Netzwerk
- NAS zur internen Veröffentlichung von Arbeitsergebnisse ([Netzwerkfestplatte](#))
- Möglichkeit zu Kooperationsverträgen (zur Zeit mit der Heiligenstockschule und der Johann-Hinrich-Wichern-Schule in Hofheim)

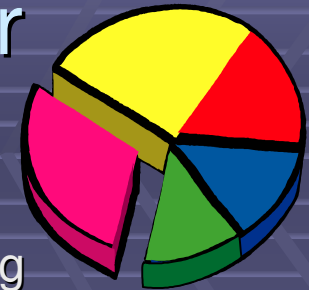


Kommunikation im Seminar

- Alle LiV und Ausbilder besitzen eine @adresse
 - Schnellere interne Infos sind möglich
 - Entwürfe, Reflexionen etc. können verschickt werden
- Nutzung der Modulplattformen (Newsboards)
 - Seminarinformationen
 - Modulübersicht – z.B. Digitale Medien 1/2
 - Inhalte, Anforderungen und Ergebnisse der Module können eingesehen und evaluiert werden
 - Downloadmöglichkeiten für seminarinterne Dateien
 - Uploadmöglichkeit für Material und Links



Basismodule im Einführungssemester



- Digitale Medien 1 (30h) – Heiligenstock (Alfter)
 - Einführung in die Nutzung des Bildungsservers, Mindmapping
 - Präsentieren und Visualisieren (u.a. PowerPoint)
 - Inhalte multimedial und interaktiv verfügbar machen (Mediator)
 - Arbeitsmaterialien für den offenen Unterricht entwickeln
 - Planung, Realisierung und Auswertung eines unterrichtsbezogenen Projekts im Team (etwas stärker angeleitet und kleinschrittiger)
- Digitale Medien 2 (30h) – Wichernschule (Höhl)
 - Einführung in die Nutzung des Bildungsservers, Mindmapping
 - Präsentieren und Visualisieren (u.a. PowerPoint)
 - Inhalte multimedial und interaktiv verfügbar machen (Mediator)
 - Arbeitsmaterialien für den offenen Unterricht entwickeln
 - Planung, Realisierung und Auswertung eines unterrichtsbezogenen Projekts im Team (evtl. ein paar Tipps und Tricks mehr)

Gruppeneinteilung für “Digitale Medien 1 oder 2“

(mögliche Arbeitsteams beachten)