**Warm up / Spiel zum Namenlernen „Quäl deine Kuscheltiere“**

Gruppengröße: max. 15 Personen

Man benötigt: 2 Kuscheltiere

Dauer: 10 Minuten

Alle Personen stellen sich in einen Kreis. Bei ganz frisch zusammengewürfelten Gruppen ist es sinnvoll eine Art Einführungsrunde durchzuführen. Dabei wirft man das Kuscheltier zu einer beliebigen Person im Kreis und sagt seinen eigenen Namen. Die nächste Person wirft das Kuscheltier weiter zu einer Person, die noch nicht angeworfen wurde. In einer Runde sollte also jeder einmal „Angeworfener“ sein und einmal „Werfer“.

Nun kann es losgehen: Die erste Person wirft das Kuscheltier zu einer Person und sagt den Namen der Person. Auch diese wirft es weiter zu einer Person, die das Kuscheltier in dieser Runde noch nicht hatte. Wieder darf jeder nur einmal „Angeworfener“ sein und einmal „Werfer“.

Lustig wird es dann, wenn man immer zügig weiterwirft. Klappt diese Runde ganz gut, kann man ein weiteres Kuscheltier hinzunehmen. Natürlich wird dieses nun in einer anderen Reihenfolge geworfen.

Lina

Jenny

Isabel